

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN UCAPAN TERIMA KASIH	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR RUMUS	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Pembatasan Masalah	3
1.4. Rumusan Masalah	3
1.5. Tujuan Penelitian	3
1.6. Manfaat Penelitian	3
BAB II KAJIAN PUSTAKA	5
2.1. Analisis Teoritis	5
2.1.1. Pendidikan Kewarga Negaraan (PKn)	5
2.1.2. Minat	5
2.1.3. Belajar	6
2.1.4. Minat Belajar.....	7
2.1.5. <i>Game</i>	9
2.1.6. <i>Game Edukasi</i>	10
2.1.6.1. Teka-teki	11
2.2. Karakteristik Siswa kelas V.....	11
2.3. Penelitian yang Relevan.....	11
2.4. Kerangka Berpikir.....	12
2.5. Hipotesis Penelitian.....	13
BAB III METODE	14
3.1. Waktu dan Tempat Penelitian	14
3.2. Metode Penelitian.....	14
3.3. Populasi dan Sampel Penelitian	15
3.4. Variabel Penelitian dan Devinisi Operasional	16
3.4.1. Variabel Minat Belajar PKn(Y).....	16

3.4.1.1. Devinisi Konseptual.....	16
3.4.1.2. Devinisi Operasional.....	16
3.4.2. Variabel <i>Game Edukasi</i> Teka-teki(X)	16
3.4.2.1. Devinisi Konseptual	16
3.4.2.2. Devinisi Operasional.....	16
3.5. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen.....	16
3.6. Uji Coba Instrumen Penelitian.....	17
3.6.1. Variabel Minat Belajar PKn	17
3.6.2. Jenis Instrumen	17
3.6.3. Validitas dan Reliabilitas.....	17
3.6.4. Variabel <i>Game Edukasi</i> Teka-teki.....	20
3.6.5. Jenis Instrumen.....	20
3.6.6. Validitas dan Reliabilitas.....	20
3.7. Teknik Analisis Data.....	22
3.7.1. Analisis Statistik Deskriptif.....	23
3.7.2. Pengujian Persyaratan Analisis	23
3.7.2.1. Uji Normalitas.....	23
3.7.2.2. Menentukan Persamaan Regresi	23
3.8. Uji Hipotesis	24
3.8.1. Analisis Keofisien Derterminasi	24
3.8.2. Uji t	25
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	26
4.1. Deskripsi Data.....	26
4.1.1. <i>Game Edukasi</i> Teka-teki	26
4.1.2. Minat Belajar PKn	28
4.2. Uji Prasyarat Analisis.....	30
4.2.1. Uji Normalitas	30
4.2.2. Uji Regresi Linear Sederhana.....	31
4.2.3. Pengujian Hipotesis	32
4.2.3.1. Analisis Keofisien Derterminasi	32
4.2.3.2. Uji t	33
BAB V PEMBAHASAN.....	34
BAB VI PENUTUP	36
6.1. Kesimpulan	36
6.2. Saran.....	36
DAFTAR REFERENSI	37
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1. Jadwal Penelitian	14
Tabel 3.2. Kisi-Kisi Instrumen Uji Coba Minat Belajar PKn	17
Tabel 3.3. Hasi Uji Validitas Minat Belajar PKn.....	18
Tabel 3.4. Kisi-Kisi Angket Minat Belajar PKn	18
Tabel 3.5. Interpretasi Reabilitas Minat Belajar PKn	19
Tabel 3.6. Uji Reliabilitas	19
Tabel 3.7. Kisi-Kisi Uji Coba Instrumen <i>Game Edukasi</i> Teka-teki	20
Tabel 3.8. Hasil Uji Validitas <i>Game Edukasi</i> Teka-teki.....	21
Tabel 3.9. Kisi-kisi Angket <i>Game Edukasi</i> Teka-teki	21
Tabel 3.10. Interpretasi <i>Game Edukasi</i> Teka-teki.....	22
Tabel 3.11. Reliabilits <i>Gam Edukasi</i> Teka-teki	22
Tabel 4.1. Perhitungan Statistik Variabel <i>Game Edukasi</i> Teka-teki.....	26
Tabel 4.2. Distribusi Frekuensi Variabel <i>Game Edukasi</i> Teka-teki.....	27
Tabel 4.3. Perhitungan Statistik Variabel Minat Belajar PKn	28
Tabel 4.4. Distribusi Frekuensi Variabel Minat Belajar PKn	29
Tabel 4.5. Uji Normalitas Liliefors	30
Tabel 4.6. Hasil Analisis Pengaruh Variabel	31
Tabel 4.7. Tabel Koefisien Dertiminasi	32
Tabel 4.8. Uji Parsial (Uji t).....	33

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.2. Alur Kerangka Berpikir.....	13
Gambar 3.1. Paradigma Penelitian.....	15
Gambar 4.1. Histogram Distribusi Frekuensi <i>Game Edukasi</i> Teka-teki.....	28
Gambar 4.2. Histogram Distribusi Frekuensi Minat Belajar PKn	30
Gambar 4.3. Grafik Normal P-P Plot.....	31

DAFTAR RUMUS

	Halaman
Rumus 3.1. <i>Product Moment</i>	17
Rumus 3.2. Skala Likert.....	19
Rumus 3.3. Regresi Sederhana.....	24